# ChannelMessagingAPI

## 介绍

ChannelMessagingAPI允许在附加到同一文档的不同浏览上下文中运行的两个单独的脚本（例如，两个IFrame，或主文档和一个IFrame，通过SharedWorker的两个文档，或两个工作人员）直接通信，在一个文档之间传递消息另一个通过两端各有一个端口的双向通道（或管道）。

## 概念和用法

使用MessageChannel()构造函数创建消息通道。创建后，可以通过MessageChannel.port1和MessageChannel.port2属性（均返回MessagePort对象）访问通道的两个端口。创建通道的应用程序使用port1，端口另一端的应用程序使用port2，您向port2发送一条消息，然后使用window.postMessage和两个参数（要发送的消息和要传输的对象）将端口传输到另一个浏览上下文所有权，在本例中为端口本身。）

当这些可传输对象被传输时，它们在它们以前所属的上下文中不再可用。发送后，原始上下文不再能使用它们。

其他浏览上下文可以使用onmessage侦听消息，并使用事件的data属性获取消息的内容，然后您可以使用MessagePort.postMessage将消息发送回原始文档来进行响应。

当您想要停止沿通道发送消息时，可以调用MessagePort.close来关闭端口。

在使用频道消息传递中了解有关如何使用此API的更多信息。

## 接口目录

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 目录链接 |
| [MessageChannel](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MessageChannel) | [链接](file:///C:\Users\zheng\AppData\Roaming\Microsoft\Word\MessageChannel\index.docx) |
| [MessagePort](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MessagePort) | [链接](file:///C:\Users\zheng\AppData\Roaming\Microsoft\Word\MessagePort\index.docx) |

## 